



15mn



3-6



7+

MATÉRIEL :

- 55 Cartes
- 1 Règles du jeu
- Boîte métal



FORMAT DE VOYAGE - FUN - PRISE DE RISQUE

Éditeur : Origames - Prix conseillé : 9,90€

Un jeu de James Ernest

Illustrations : Reuno

Disponibilité : juin 2019

Poids : 80 g

Taille : 66x96x26mm



EN UNE PHRASE

Lorsque la partie prend fin, le vainqueur le plus proche des 21 points gagne la partie.

LE PRINCIPLE

Le chiffre indiqué sur la carte correspond au nombre d'exemplaire dans le paquet, soit une carte 1, deux cartes 2 et dix cartes 10. Grâce à ce principe fort, il est possible d'évaluer les cartes restantes dans la pioche, et donc de prendre des risques et de prendre la bonne décision.

LE JEU

Dans ce jeu, il faut vous approcher au plus proche des 21 points soit en provoquant une paire de carte, soit en scorant une de vos cartes ou celle d'un adversaire. Mais, si vous dépassez les 21 points, vous perdez et la partie s'arrête. Il faut donc être prudent mais savoir aussi prendre des risques au bon moment.

LES +

- Un vrai format de poche avec une thématique universelle.
- Idéal pour un achat complémentaire.
- Peut être joué avec les règles de *l'Auberge des Pirates*.

